
Hodnocení vedoucího magisterské diplomové práce – teoretická část

Jméno a příjmení studenta	BcA. Anna Němečková		
Studijní program	Teorie a praxe audiovizuální tvorby		
Obor/ateliér	Animovaná tvorba		
Forma studia	Prezenční	Akad. rok	2020/21
Název práce	Charakter design v počítačových hrách		
Vedoucí práce	MgA. Mikkel Odehnalů		

Anna se ve své teoretické práci pouští do méně známých vod tématu charakter designu v počítačových hrách. Rozebírá herní svět postav v rámci popisu a srovnávání tří konkrétních případů. Ponor do tohoto tématu by však mohl být hlubší. Ve druhé části práce Anička dovolí čtenáři nahlédnout na proces přípravy a výroby animovaného filmu *7 princů*. Oceňuji doprovodnou obrazovou dokumentaci v obou částech této práce.

S tonoucím (ne)plavcem v moři chyb zakotvím u mola s označením C.

Práci doporučuji k obhajobě.

Návrh klasifikace: C - dobře

Ve Zlíně dne 6.6. 2021

.....
podpis vedoucího práce